



Informe 22:01:08

del Sekretorium Real al Consejo de la reina

ALERTA DE DESTRIPE

Este documento revela numerosos secretos acerca del mundo de juego de Symbaroum y va dirigido exclusivamente a los directores de juego. Si tienes intención de jugar, te sugerimos que dejes de leer.

El equipo de **Järnringen** ha obtenido un documento en el que Ralgai de la casa Melion presenta sus perspectivas sobre la situación del mundo fuera de Ambria. En verdad, nos asombra bastante lo mal que se ve y no podemos evitar preguntarnos si la reina Korinthia presta suficiente atención a las tierras más allá de Ambria y Davokar. El hombre que hay detrás del informe también parece mucho más preocupado de lo que implican sus cautelosas frases...

En cualquier caso, directores de juego, queremos invitaros a leer este informe con nosotros. Lo que decidáis hacer con la información depende enteramente de vosotros, aunque deberíais tener en cuenta lo siguiente:

La Crónica del Trono de Espinas invitará a los personajes jugadores a visitar varios de los lugares mencionados a continuación. Esto es especialmente cierto para El Primer Reino (incluido Desembarco), Alberetor y la patria de los Señores Oscuros, Lyastra.

Además, en las aventuras de la crónica aparecen individuos de esos lugares; agentes que representan poderes extranjeros o personajes no jugadores con sus propias razones para visitar o vivir en Ambria.

Incluso sin haber decidido nada aún, los lugares de menor importancia para El Trono de Espinas bien pueden convertirse en el tema de suplementos independientes. En este contexto, las Ciudades Estado están muy a mano, ya que existen planes para usarlas como base de una futura crónica de aventuras.

SUGERENCIAS SOBRE EL USO EN EL JUEGO

La forma en que como DJ utilices este documento, no nos corresponde a nosotros. Tal vez ya te va bien reservarte el informe parcial y muy subjetivo de Melion, como telón de fondo al ubicar futuras aventuras para tu grupo de juego. Por ejemplo puedes dejar que los personajes conozcan gente que venga (o afirme proceder) de regiones cubiertas en el informe, pero que no sepan demasiado de lo que sucede en sus países de origen.

Otra opción es dejar que los personajes jugadores consigan una copia del informe. Puede que se haya perdido el documento clasificado y los personajes tengan la tarea de recuperarlo (¡aunque sin leerlo EN NINGÚN CASO!); un concepto que seguramente podría desarrollarse en toda una serie de aventuras centradas en los salones de poder. O también puede que obtengan el informe por casualidad, encontrándolo en la alforja de un mensajero muerto o en el escritorio de algún noble.

Sea lo que sea, esperamos que este informe os proporcione, tanto a ti como a tus jugadores, más profundidad sobre el mundo en el que viven y operan la reina Korinthia, el primer padre Jeseebegai, el gran jefe y todos los demás. Sin duda todavía existen innumerables aventuras por vivir en Ambria y Davokar; pero incluso si los personajes jugadores no preparan de inmediato su equipo y viajan a tierras extranjeras, estamos bastante seguros que las ideas detalladas en el informe aderezarán vuestra percepción (y la de los jugadores) del mundo de Symbaroum.

Symbaroum

 **JÄRRINGEN**

Año 22 después de la Victoria, en el mes de Ynedar
Informe 22:01:08 del Sekretorium Real

Informe al Consejo de la Reina acerca del estado del mundo; dictado por Ralgai Melion del Sekretorium Real, y consignado por un escribiente bajo la supervisión de la coronel Revina Kalfas.

Los informes recibidos de nuestros agentes el mes pasado no ofrecen ninguna revelación; sólo confirman que una serie de amenazas débiles, aunque no insignificantes, para nuestro gran reino están tomando fuerza. Nadie afirmará que la situación en las regiones vecinas es de tal naturaleza que deba robar el foco y recursos, de las necesarias operaciones que se llevan a cabo en el dominio de Ambria (Davokar y la llanuras incluidas). Sin embargo, cabe recordar a la reina que el Sekretorium, a pesar de su trabajo diligente y leal, experimenta ciertas dificultades en el cumplimiento de su deber, dados los recursos de que disponen.

El Primer Reino y Desembarco

Al igual que en los anteriores meses, falta uno de los tres informes esperados de El Primer Reino. El porqué Lea Garlaka y sus agentes tienen tantas dificultades para comunicar sus hallazgos no lo sabemos, pero puede que sea el momento de investigar el tema más de cerca (lo que requiere recursos adicionales).

La información anterior sobre el retorno de la vida a los desiertos de ceniza ha sido reforzada. Cerca del único manantial de agua dulce de El Primer Reino, la tierra parece absorber parte de la humedad. El informe es difícil de descifrar, al haberlo escrito una mano temblorosa y una mente nublada (el porqué se desconoce), aunque puede interpretarse como si se hubieran encontrado brotes sanos cerca del manantial y que esos especímenes se mandaran Yndaros con un mensajero (debería llegar en dos o tres meses).

Nuestros esfuerzos para llegar a Desembarco todavía son infructuosos. No se ha sabido nada de los tres agentes que han partido de la costa. Lo más probable es que perecieran por el camino, si damos crédito a las anteriores declaraciones de Lea (como referencia: "A juzgar por cómo se comportan los vientos, las olas y las corrientes, parece como si Desembarco no quisiera recibir visitantes").

Una vez más solicitamos a la Reina que considere la posibilidad de permitir que nuestros agentes se pongan en contacto con la gente que vive a lo largo de la costa continental, cerca de la isla. Es un riesgo, sin duda (claramente demostrado por el incidente con el gigante mencionado en el informe anterior; las altas, amarillentas criaturas de aspecto humano están fuertemente armadas y son muy diestros como guerreros y como místicos). Pero si queremos descubrir más cosas sobre Desembarco, los Pilares de Hielo y los barcos de piedra varados, esta gente puede que sea nuestra única fuente de información.

El reino oscuro

Los avances también han sido lentos en la oscurecida Lyastra. Las tormentas de ópalo siguen azotando los alrededores de muchas de sus ciudades y santuarios en ruinas, y la que cubre el antiguo Puerto Claro incluso ha crecido tanto en fuerza como en alcance.

Sin embargo, finalmente hemos recibido un mensajero de nuestra agente que viaja por el lejano sureste; una victoria aunque su informe rezume oscuridad. Se ha encontrado vida, o más bien no vida; tres aldeas cuyas poblaciones de no muertos parecen tratar de reconstruir su destrozada existencia. Aran los surcos de tierra sin vida, pastorean ganado invisible en campos llenos de cadáveres marchitos, colocan trampas y cavan fosos que nunca atrapan nada salvo humanos no muertos perdidos. En otras palabras, la reina puede estar segura de que el pueblo caído de la una vez radiante Lyastra, nuestros enemigos, ¡sufren como se merece!

Según una conversación reciente con la hermana Losadra del Azote de Prios, los mantos negros han tenido cierto éxito

en la caza de los tres discípulos que se supone que siguen ahí. No hablaba con claridad. Nuestra interpretación es que los Cazadores del Crepúsculo que buscaban al discípulo Joab vieron a su presa, pero ésta huyó a la tormenta de ópalo que cubría Haaras la Negra. Aconsejamos a la reina que de orden al gran maestro de duplicar sus esfuerzos a la hora de encontrar un método para calmar las tormentas, o al menos de hacerlas transitables. ¿Quizás la archibruja pueda ser de ayuda en este asunto?

Alberetor

Desde la madre patria llegan informes de conflictos alrededor de la Roca del Oráculo. Las demás tierras del estado de la gran duquesa Alevia Brigo se han ennegrecido finalmente y sus hijos han ordenado a todos los seguidores de Oreago que se marchen. Sin embargo, como ya dijimos, el culto del oráculo sigue creciendo. A pesar de los despiadados ritos que matan a cuatro de cada cinco aspirantes, se cree que Oreago tiene mil, tal vez hasta dos mil devotos; siendo los más capaces de todos, aquellos que por alguna razón han optado por permanecer al sur de los Titanes. Si la duquesa continúa negándose a abandonar el castillo de Brigo, la reina debería considerar apelar a sus hijos, o mandar tropas en defensa de la sangre noble.

La propagación de la Muerte Gris no muestra signos de deceleración. En realidad, parece que sucede todo lo contrario. Aparte del ejemplo mencionado antes, la enfermedad se ha extendido hasta las montañas orientales, donde los manantiales ahora fluyen con oscuras aguas heladas y la tierra se ha secado de nutrientes. Muchos eruditos han llegado a oponerse a las teorías que asocian la diseminación con los movimientos de las hordas de muertos vivientes; existe una correlación entre las dos, pero como la Muerte Gris también asola zonas totalmente libres de dragouls errantes, cada vez es más probable que las hordas se muevan en busca de tierras no afectadas, donde haya presas vivas que cazar y devorar.

Por último, hay que decir que la afluencia de gente a los campamentos al sur de las montañas sigue disminuyendo. La madre patria está casi vacía de almas vivas y sólo una fracción de aquellas decididas a quedarse tendrán tiempo de cambiar de parecer antes de hallar la muerte. Los que esperan un paso seguro por los Titanes se cuentan aún por decenas de miles, divididos entre una docena de campamentos, a pesar de que sus condiciones merman, tanto física como mentalmente.

Ciudad Libre

El informe más alarmante del mes proviene de nuestro legado en Ciudad Libre. El maestro Deledo no se ha reunido con el príncipe Galarman II ni con ninguno de sus consejeros desde hace más de seis meses, pero sus agentes han usado el chantaje para acceder a una serie de documentos clasificados.

Siempre que los documentos sean auténticos, parece ser que Ciudad Libre se encuentra en una situación pésima. A pesar de las generosas promesas de compensación monetaria, no se tiene registro de que ni una sola mujer humana se haya quedado embarazada en el último trimestre, y sólo han tenido lugar dos alumbramientos con vida, en ambos casos de niños gravemente deformados.

Otro documento explica los movimientos y el crecimiento del Mastodonte. Según los escuadrones de exploradores de Ciudad Libre, la abominación se dirige al sur, tan lenta e implacable como aumenta su tamaño. Los últimos cálculos indican que será visible desde las torres de la muralla de la ciudad dentro de cuatro años, quizás incluso antes.

La tercera muralla anular se completará en un par de meses; desde las torres ya terminadas resuenan los himnos preservadores de vida de los maestros de la armonía en un intento (probablemente inútil) de limpiar el viento del oeste de plaga. Pero con o sin muro: el único análisis que debería ser razonable para la reina es que la ciudad del príncipe Galarman se halla en tremendo peligro. Todas las fuentes indican que el aislacionismo y el proteccionismo empeorarán, y que nuestro otrora lustroso socio comercial se marchitará a medida que el miedo siga extendiéndose entre la población.

El Reino de la Orden

El rápido desarrollo visto en el Reino de la Orden después del establecimiento de la oficina teológica continúa. Ciertamente se puede decir que estos fugitivos y desertores, que otrora abandonaron la tierra de la reina ante el justo ascenso de Prios, han logrado un éxito injusto bajo el gobierno unificador de la teóloga. Pero existen varias señales que sugieren que esta es una idea falsa; que en lugar de ello están cavando sus propias tumbas.

Según nuestros agentes, la gran purificación ha terminado; todas las zonas silvestres de la región han sido cultivadas y las tierras bendecidas, purificadas de la oscuridad en nombre de los dioses jóvenes. Por otro lado, los mismos informes dicen que el reino está continuamente plagado de abominaciones emergentes que, de acuerdo con los sacerdotes locales, se manifiestan por el mal expulsado de la tierra y el agua. Independientemente de cómo traten de explicar los sucesos, a estas viles criaturas nunca se les permite causar estragos mucho tiempo antes de que uno de los escuadrones del verdugo los mate o, en la mayoría de casos, los lleve sangrando y marcados hacia el erial sureño del Mastodonte.

La teóloga y sus magistradas aún no han terminado el libro de leyes *Dictados de los dioses jóvenes*, aunque parte de su contenido ya está en vigor. La fuerte posición de la madre tierra es evidente; la perversión y el exceso de indulgencia son las transgresiones más serias de las que puede ser culpable un humano; es decir, desviarse voluntariamente o hacer un uso exagerado del orden natural. En otras palabras, y por lo que hemos podido determinar, la teóloga exalta la naturaleza por encima de la humanidad e impide toda ambición de utilizar plenamente los dones de Prios. ¿Y luego se sorprenden por la aparición de abominaciones!?

Debemos seguir el desarrollo de los acontecimientos con atención. Nuestras esperanzas de que el Reino de la Orden pueda convertirse en un aliado en la lucha contra los clanes y el Pacto de Hierro pueden demostrar ser equivocadas.

Las Ciudades Estado

Desde que perdimos contacto con nuestra segunda célula de agentes establecida, y con las tres nuevas que aún no han desarrollado sus redes de información, sólo hay rumores acerca de la situación en las Ciudades Estado. No existen indicios de que el frente de guerra se haya movido, ni al norte ni al sur, pero hemos oído que la caza de trocalengos se ha intensificado en los estados fronterizos de Dern, Koral y Regol. Estamos trabajando para confirmar que se ha descubierto un método para revelar los trocalengos en la cuna.

Un rumor escuchado en Ciudad Libre dice que otra ciudad estado ha abandonado la Unión de ciudades y que es probable que sea la recientemente mencionada Koral, el estado que hasta ahora ha sido responsable de la línea central de la Unión en el frente. Si esto es cierto, y Koral también ha iniciado contactos con la princesa Mon-Co Aion y varias ciudades estado independientes (como se indicó en informes anteriores), las consecuencias podrían ser devastadoras.

Recuerda que esta información no está corroborada y es altamente incierta, pero si la Unión de ciudades cayera, probablemente supondría el fin de la guerra. Un nuevo tratado, defendido por el canciller hambriento de poder Aldamal, cambiaría el foco del oeste al este, y este es uno de los escenarios más amenazantes que podemos imaginar en la actualidad. Hay que elaborar y ejecutar de inmediato planes para deshacerse del canciller.

Otro informe, cuya veracidad es muy debatida entre los sacerdotes del Reino de la Orden, podría significar que la Guerra Eterna continuará. En él se habla de una academia recién fundada en Rofeld, la ciudad estado al sur de Koral. Esto puede ser, por supuesto, una mentira creada por la teóloga con fines propagandísticos, pero la afirmación de que se ha desarrollado una nueva tradición mística basada en el campo de la alquimia debe tomarse en serio, no porque (como afirman los sacerdotes) esté dedicada a "la perversión del estado natural", sino porque los tubos de fuego y las baterías de cohetes han demostrado el tipo de poderes destructivos que los alquimistas de las ciudades estado pueden desatar.

Conclusión

Podemos concluir que la información del último mes es incierta y en gran medida preocupante, si no totalmente alarmante. La reina es y siempre será la luz de este mundo, junto a Prios, quién ama tanto a nuestra Hiennoche como Él mismo es amado.

Si el Sekretorium se atreviera a articular una suposición, diría que las amenazas procedentes de fuera de nuestras fronteras son modestas, pero en numerosos casos cada vez más graves. Aconsejamos a la reina que esté en guardia ante los visitantes extranjeros, especialmente aquellos que se encuentran en Yndaros: los que se desplazan entre los refugiados reclutando trabajadores para Ciudad Libre; los emisarios de la teóloga que, invitados o no, visitan la Catedral de los Mártires y la escuela del convento; los embajadores enviados a la corte de la capital y a las casas de comercio desde las ciudades estado. Sin duda hay peligros en Davokar y en nuestras tierras vecinas, pero animamos a la reina a dirigir cierta atención a lo que ocurre dentro de las fronteras de Ambria y a que también reserve recursos para que el Sekretorium Real establezca un nuevo departamento dedicado a descubrir todas y cada una de las amenazas desde dentro. Claro está, si los esfuerzos de los Hermanos del Crepúsculo no se consideran suficientes.

Por último, pero no por ello menos importante, queremos reiterar el deseo de que se aumenten los fondos para equipar una expedición al Archipiélago. Ha resultado más que evidente que algo les ha sucedido a las islas que eran yermas. Los últimos rumores dicen que la teóloga ha organizado una expedición casi desastrosa al lugar, y que el único superviviente confirmó la exactitud de algunos de los relatos contados por marineros y exploradores. En realidad, se decía que estaba "fuera de sí" o incluso "gravemente perturbado", aunque afirmaba haber atravesado densos bosques llenos de vida; por otra parte, una vida de una clase jamás vista: criaturas a las que llamaba "arañas oso", "felinos niebla voladores", "la lombriz" y "las jóvenes termitas". Además, según el informe, afirmó en una misma frase que a) el archipiélago está deshabitado, y b) hay partidas de guerra élficas en las islas.

El regresado rugió todo esto fuera de la capilla del verdugo y se comportó de una manera que coincide con la de todos los demás que han puesto un pie en las islas en los años siguientes. Sin embargo, una vez más, el Sekretorium humildemente solicita si podemos permitirnos no investigar más a fondo esta cuestión. La pregunta resulta más seria aún si la contemplamos a la luz del informe 21:06:12, "La estabilidad fluctuante de la existencia en el lodo de la Ciénaga de Breanegra".

Su humilde servidor

Rafael Melion

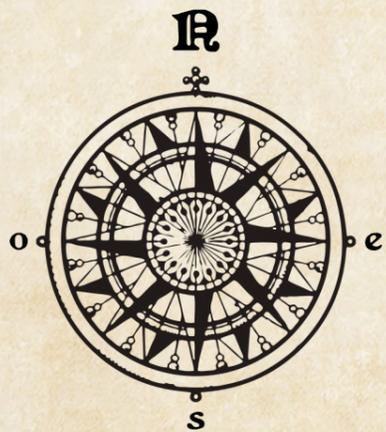


alrededores de Ambria

Año 22 después de la Victoria



Una semana a caballo



El Archipiélago